



MICRO-MATCH

GUERRA DE BACTERIAS



Reglas del Juego



El objetivo del juego es ganar todas las cartas. Pueden participar dos o mas jugadores. El mazo se reparte totalmente por un jugador elegido al azar. Cada participante apila las cartas sin mirarlas y una vez finalizado el reparto podrá ver solamente la carta superior de su pila. Ningún otro jugador deberá ver esa carta. El juego es iniciado por el participante que recibió la primera carta, quien elige a su criterio la mejor característica biológica (**movilidad, resistencia, tiempo de generación, poderes especiales**) de su carta superior. Debe decir la característica seleccionada y el puntaje de dicha característica en voz alta. A continuación cada participante deberá decir su puntaje. El participante con mayor puntaje gana la carta superior de cada uno de sus oponentes y las coloca junto a las suyas, debajo de su pila. El jugador que ganó la mano es quien elige la característica biológica de la próxima mano, continuando con idéntica mecánica de juego. En caso de que se produzca un empate entre dos o mas jugadores, todos los jugadores colocarán sus cartas superiores sobre la mesa y los participantes que empataron competirán entre ellos. El participante (entre los empatados) que recibió la primera carta en esa mano elige una característica biológica de su siguiente carta. Quien tenga mayor puntaje ganará las cartas superiores que están jugando más las que quedaron sobre la mesa. El jugador que se queda sin cartas es eliminado del juego. El juego termina cuando uno de los participantes gana todas las cartas.

